REGOLAMENTO
PALIO DI SANT'ELIA

Il quartiere Sant'Elia della città di Brindisi è suddiviso in 4 aree i cui confini sono evidenziati sulla cartina allegata, e alle quali sono stati abbinati alcuni campi da gioco.

Ogni area è rappresentata da una squadra composta da diverse compagini che si affronteranno nell'ambito delle diverse discipline.

Ad ogni **area/squadra** è assegnato un **nome**, un l**ogo/stemma** e un **abbinamento di colori**, elementi ispirati a tratti distintivi e identitari della zona cui la squadra fa riferimento che possono essere utilizzati esclusivamente per il Palio o eventi legati ad esso.

Per partecipare al Palio, è necessario essere **residente o domiciliato a Brindisi**.
Ogni partecipante può individuare un'area di appartenenza che può essere identificata per zona di **residenza** o per **legame affettivo**.
Ogni partecipante può scegliere di prendere parte ad un **massimo di due discipline**.

Sono ammessi ai giochi partecipanti di **tutte le fasce d'età** senza limiti di anzianità, previa consegna di una liberatoria firmata dai genitori per i giocatori al di sotto dei 18 anni.
Ad ogni squadra viene assegnata una "**tana**" che deve essere allestita con i colori sociali scelti ed all'interno della quale può ospitare il palio vinto fino

all'edizione successiva.
L'**assegnazione del punteggio** verrà distribuita secondo diversi criteri, alcuni dei quali prescindono la vittoria o la sconfitta durante le gare disputate. Non basta vincere sul campo per vincere il palio.

Verranno redatti a partire da alcuni '**planning for real**' (incontri di progettazione partecipata con gli abitanti del quartiere) i **masterplan** (progetti di rigenerazione) per il miglioramento delle aree scelte come campi di gara per le attività sulle quali ci si confronta ed ai masterplan **verrà assegnato un punteggio** tramite votazione trasversale effettuata dalle stesse squadre che partecipano. Ogni squadra assegnerà un punteggio ai masterplan delle altre.
Il **punteggio finale** di ogni squadra sarà composto da diversi punteggi accumulati durante la preparazione del palio ed il palio stesso.
Saranno assegnati punti alle **squadre** che non solo vinceranno la gara disputata ma che saranno **più solidali, più attive nella rigenerazione urbana, più inclusive, più corrette** (esempio: squadra di calcio che fa segnare più di 2 giocatori, squadra che aiuta maggiormente a preparare il campo da gioco, squadra che ha il giocatore più giovane/anziano, ecc).

Saranno assegnati **punti extra** alle squadre che valorizzeranno maggiormente la propria **identità** visiva con interventi di **arte urbana**, che avranno lo **stendardo/stemma/logo** più bello, che avranno tra le sue fila la **persona più estrosa**, ecc...

Inoltre, in una piazza della zona di cui è rappresentante, **ogni squadra organizza un pranzo o una cena di comunità** durante cui ospita i membri delle squadre avversarie. A votare l'ospitalità e la cucina della squadra ospitante saranno le squadre ospitate.

Le squadre si sfideranno nelle seguenti discipline sportive, creative e di convivialità:

CALCIO 5X5
formate da un massimo di 8 giocatori a rotazione;

BASKET 3X3
costituite da un massimo di 5 giocatori a rotazione;

TOUCH RUGBY
massimo 5 giocatori a rotazione;

PALLAVOLO 3X3
massimo 5 giocatori a rotazione;

CICLISMO
massimo 20 partecipanti;

CORSA
massimo 20 partecipanti;

CUCINA E CONVIVIALITÀ

CREATIVITÀ
Interventi di arte urbana, Sartorie;

SFIDE IMPROBABILI.
Le squadre dovranno essere miste per genere ed età e il capitano di ogni squadra verrà scelto attraverso una selezione aperta ai cittadini. Il capitano assume il ruolo nell'edizione in corso e sarà il promotore principale dell'evento; dovrà avvalersi della collaborazione del suo staff per la partecipazione ai giochi e per la promozione dell'evento.